

●あなたの得意分野を教えてください。

ゲームシステムデザイン	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 経験あり	<input type="checkbox"/> 未経験
仕様作成	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 経験あり	<input type="checkbox"/> 未経験
スクリプト作成	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 経験あり	<input type="checkbox"/> 未経験
世界設定（SF）	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 経験あり	<input type="checkbox"/> 未経験
世界設定（ファンタジー）	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 経験あり	<input type="checkbox"/> 未経験
キャラクター設定	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 経験あり	<input type="checkbox"/> 未経験
ネットワークゲーム	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 経験あり	<input type="checkbox"/> 未経験
シナリオ	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 経験あり	<input type="checkbox"/> 未経験
その他【 】	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 経験あり	<input type="checkbox"/> 未経験
その他【 】	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 経験あり	<input type="checkbox"/> 未経験
その他【 】	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 経験あり	<input type="checkbox"/> 未経験

●あなたはスクリプト等による、イベント作成などを行ったことがありますか？

ある

ない

●前項で『ある』と答えた方にのみお聞きします。

どのようなジャンルの、どんなパートのスクリプトを作成されましたか？

ジャンル	パート

●あなたの画力について教えてください。

人 物	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 描ける	<input type="checkbox"/> 不得意	<input type="checkbox"/> 描いたことがない
動 物	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 描ける	<input type="checkbox"/> 不得意	<input type="checkbox"/> 描いたことがない
背 景	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 描ける	<input type="checkbox"/> 不得意	<input type="checkbox"/> 描いたことがない
着 彩	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 描ける	<input type="checkbox"/> 不得意	<input type="checkbox"/> 描いたことがない

●これまでに、あなたがゲーム的に素晴らしいと思ったゲームを理由を添えて教えて下さい。
タイトル 理由

タイトル	理由

●これまでに、あなたがゲーム的に悪いと思ったゲームを理由を添えて教えて下さい。
タイトル 理由

タイトル	理由

◆プランナ職応募者用アンケート

●あなたが使用できるツールを教えてください。

Microsoft Word	<input type="checkbox"/> 得意 <input type="checkbox"/> 使用可 (年) <input type="checkbox"/> 使用していない
Microsoft Excel	<input type="checkbox"/> 得意 <input type="checkbox"/> 使用可 (年) <input type="checkbox"/> 使用していない
Microsoft PowerPoint	<input type="checkbox"/> 得意 <input type="checkbox"/> 使用可 (年) <input type="checkbox"/> 使用していない
テキストエディタ	<input type="checkbox"/> 得意 <input type="checkbox"/> 使用可 (年) <input type="checkbox"/> 使用していない
Adobe PhotoShop	<input type="checkbox"/> 得意 <input type="checkbox"/> 使用可 (年) <input type="checkbox"/> 使用していない
Adobe Illustrator	<input type="checkbox"/> 得意 <input type="checkbox"/> 使用可 (年) <input type="checkbox"/> 使用していない
Corel Painter	<input type="checkbox"/> 得意 <input type="checkbox"/> 使用可 (年) <input type="checkbox"/> 使用していない
adobe Flash (アニメ機能)	<input type="checkbox"/> 得意 <input type="checkbox"/> 使用可 (年) <input type="checkbox"/> 使用していない
adobe Flash (スクリプト)	<input type="checkbox"/> 得意 <input type="checkbox"/> 使用可 (年) <input type="checkbox"/> 使用していない
3D Studio Max	<input type="checkbox"/> 得意 <input type="checkbox"/> 使用可 (年) <input type="checkbox"/> 使用していない
3Dソフト	<input type="checkbox"/> 得意 <input type="checkbox"/> 使用可 (年) <input type="checkbox"/> 使用していない
その他【 】	<input type="checkbox"/> 得意 <input type="checkbox"/> 使用可 (年) <input type="checkbox"/> 使用していない
その他【 】	<input type="checkbox"/> 得意 <input type="checkbox"/> 使用可 (年) <input type="checkbox"/> 使用していない
その他【 】	<input type="checkbox"/> 得意 <input type="checkbox"/> 使用可 (年) <input type="checkbox"/> 使用していない

●あなたが企画として必要と思う資質・能力、そして、あなたが今後企画として働く上で、自信を持ってアピールできる点を教えてください。

●経験者の方にのみお聞きします。

今までに開発したことのある機種と担当内容を教えてください。

XBOX 360	担当：【 】
プレイステーション3	担当：【 】
プレイステーション2	担当：【 】
プレイステーション	担当：【 】
PSP	担当：【 】
Wii	担当：【 】
DS	担当：【 】
iPhone	担当：【 】
携帯電話	担当：【 】
セガサターン	担当：【 】
ドリームキャスト	担当：【 】
PC/AT互換機	担当：【 】
その他	担当：【 】
その他	担当：【 】
その他	担当：【 】

●最後にゲーム製作に携わった場合、どのハードのどのようなパートを担当したいですか？