

◆プログラム職応募者用アンケート

●あなたは、どのようにしてプログラムを覚えましたか？

また、あなたがプログラムを覚えようとしたきっかけは何ですか？

[]

●プログラムを覚えるのに参考にした書籍、WEBサイトなどをお書きください

[]

●あなたがプログラムを組む上で重要視する要素は何ですか？

[]

●あなたが使用できるプログラム言語を全てお書きください。

また、どのような目的でそのプログラミング言語を使用したのかもお書きください

[]

●あなたは多人数でのプログラム開発経験がありますか？

(別紙に記載してある場合はその旨をお書きください)

はい (多人数)

いいえ

"はい"を選んだ人は多人数の内訳と担当個所と開発期間を書いてください。

(別紙に記載されている場合はその旨お書きください。)

[]

●プログラムをコーディングするときに使用しているテキストエディターを教えてください。

また、そのエディターを使用している理由と良く使う機能を教えてください

エディター名：[]

使用理由：[]

よく使う機能：[]

◆プログラム職応募者用アンケート

●コンピューターをお持ちですか？ お持ちの方は、機種名と PC の構成をお書きください

機種名（自作の場合は " 自作 " とお書きください）：[]
OS	[]
CPU	[]
チップセット	[]
主記憶 (RAM) 容量	[]
ビデオ・サブシステム	[]
HDD	[]
光学ドライブ	[]
冷却方法	[]
その他	[]

●以下の科目について得手・不得手を教えてください。

方程式と不等式	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 普通	<input type="checkbox"/> 不得意
二次関数	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 普通	<input type="checkbox"/> 不得意
図形と計量	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 普通	<input type="checkbox"/> 不得意
式と証明・高次方程式	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 普通	<input type="checkbox"/> 不得意
図形と方程式	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 普通	<input type="checkbox"/> 不得意
三角関数	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 普通	<input type="checkbox"/> 不得意
指数・対数	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 普通	<input type="checkbox"/> 不得意
極限	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 普通	<input type="checkbox"/> 不得意
微分・積分	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 普通	<input type="checkbox"/> 不得意
平面図形	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 普通	<input type="checkbox"/> 不得意
集合と論理	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 普通	<input type="checkbox"/> 不得意
場合の数と確率	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 普通	<input type="checkbox"/> 不得意
数列	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 普通	<input type="checkbox"/> 不得意
ベクトル	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 普通	<input type="checkbox"/> 不得意
行列	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 普通	<input type="checkbox"/> 不得意
式と曲線	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 普通	<input type="checkbox"/> 不得意
確率分布	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 普通	<input type="checkbox"/> 不得意
統計処理	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 普通	<input type="checkbox"/> 不得意
古典力学	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 普通	<input type="checkbox"/> 不得意
流体力学	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 普通	<input type="checkbox"/> 不得意
英語	<input type="checkbox"/> 得意	<input type="checkbox"/> 普通	<input type="checkbox"/> 不得意
その他 []

●あなたは、どのような分野に興味をお持ちですか？

Windows プログラミング

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> WindowsAPI [|] |
| <input type="checkbox"/> MFC プログラミング [|] |
| <input type="checkbox"/> DirectX [|] |
| <input type="checkbox"/> OpenGL [|] |
| <input type="checkbox"/> その他 [|] |

各種フォーマットの知識

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> 音データフォーマット [|] |
| <input type="checkbox"/> 画像フォーマット [|] |
| <input type="checkbox"/> ムービーデータフォーマット [|] |
| <input type="checkbox"/> 3Dデータフォーマット [|] |
| <input type="checkbox"/> その他 [|] |

その他プログラミング手法

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> マルチスレッドプログラミング [|] |
| <input type="checkbox"/> セキュアプログラミング [|] |
| <input type="checkbox"/> デバッグ手法 [|] |
| <input type="checkbox"/> データ圧縮 [|] |
| <input type="checkbox"/> その他 [|] |

物理シミュレーション

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> 剛体運動シミュレーション [|] |
| <input type="checkbox"/> 流体運動シミュレーション [|] |
| <input type="checkbox"/> 弾性体（毛髪・布）シミュレーション [|] |
| <input type="checkbox"/> 人体運動シミュレーション [|] |
| <input type="checkbox"/> その他 [|] |

エフェクト技術

- | | |
|-------------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> パーティクル処理 [|] |
| <input type="checkbox"/> ポストフィルター [|] |
| <input type="checkbox"/> その他 [|] |

◆プログラム職応募者用アンケート

A I シミュレーション

- 経路探索アルゴリズム []
- 空間分割アルゴリズム []
- 戦闘アルゴリズム []
- 集団アルゴリズム []
- NPC 制御アルゴリズム []
- その他 []

システムプログラム

- メモリ管理技術 []
- 組み込み用スクリプト言語 []
- その他 []

グラフィックプログラム

- シェーダを用いたCG表現手法 []
- グラフィック描画パスの構築 []
- アニメーション（モーション）処理 []
- その他 []

サーバプログラム

- サーバネットワークプログラミング []
- データベースプログラミング []
- Perl,PHP 等 ,CGI 言語プログラミング []
- ネットワークハードウェア []
- その他 []

サウンドプログラミング

- 音響工学 []
- 3D 音響モデリング []
- 音声圧縮フォーマット []
- 音声認識 []
- 音声合成 []
- その他 []

開発環境制作

- XSI,Maya, 3 D studio Max 等の3D ツール []
- 外部のツール []
- フリーソフトウェア []
- その他 []